

スパイリーリーグ規約

2016 年度

試合時間

試合開始時間から 1 時間 30 分とし、それを越えて新しいイニングに入らない

また、1 時間 45 分で（その時のバッターが終わるまで）試合終了とする。【試合途中で時間切れになった時は、その回の得点は無効とし、前の回までの得点で勝敗を決める。個人記録は、有効】
試合開始 5 分前に集合し、試合開始時間にプレーボールする。

※（試合開始時間とは、その試合で決められている開始時間のことで、実際に試合が始まった時間ではない。）

雨天等試合中止の決定

前日夜 9 時まで、または当日朝 7 時までに連絡する

当日、雨天等で試合が出来ないと思われる場合は監督同士で話し合い中止を決定する。

第 1 試合が中止の場合はその後の試合は中止とする。

※中止決定のときは、幹事長まで連絡してください。

審判・記録員

主審 1 人・塁審 3 人（内記録 1 人） 合計 4 人

グラウンド整備

勝利チームが行う

棄権試合

次の場合、棄権試合とする。（棄権試合は、グラウンド代として罰金 5000 円）

※ 人数不足等で試合時間を 10 分以上遅れた場合。

補強は、同一リーグ以外では制限なし

同一リーグからは 2 名まで（守備はセカンドかライト・打順は 8・9 番）

※ 日程が決まった後、チームの都合で試合が出来ないとき。

（棄権試合になった時でも、審判はお願いします。）

【棄権試合でも試合を行った時、個人記録は有効。投手は、先発予定投手が記録の対象となる。】

ユニフォーム&ヘルメット

同一チームの各プレーヤーは、同色、同形、同意匠のユニフォーム及び帽子を着用し、そのユニフォームには背番号をつけなければならない。人数不足等で一時的な補充などの時はその限りではないが、野球用ユニフォーム上下および帽子(打者はヘルメット)を着用しなければならない。ユニフォーム及び帽子(打者はヘルメット)を着用していないプレーヤーは試合には参加できない。

スパイク

底が金属製のスパイクは禁止。

DH 制&10 人制

どこのポジションでも、DH を使うことが出来ます。また 1 回だけ DH と守備を交代することが出来る。また、2015 年度より DH を使った場合でも守備の選手も打席に入れる”いわゆる 10 人制”を選択することも出来る。

試合球

マルエスA号（新規格）

会費

年会費60,000円

成績

チーム成績は、点数制（勝→2・引分→1・負→0）。

同点の場合は勝率で、同勝率の場合は失点で決める。

個人成績は、打率・出塁率が同率の場合、打席数の多いほうが上位。

打点・盗塁・本塁打が同数の場合、打席数の少ない方が上位。

投手は勝数→勝率の順で決める。

規定打席・出塁率

規定打席→2.1打席×試合数

出塁率 → (安打+四死球) ÷ (打席-犠打)

表彰

優勝チーム・準優勝チーム

最高殊勲選手賞→1人

打率→10位まで 打点→5位まで 出塁率→5位まで 盗塁→5位まで

ホームラン王→1人 投手→2位まで その他

試合中の暴言、暴力について

試合中に暴言・暴力等、目に余る行為が行われた場合、その試合の審判及び両監督で話し合い、後日会長にその旨を報告し、会長の権限でその本人をペナルティーとしてその後の試合の出場停止等、処分をすることとする。

入会金

入会金として、審判用プロテクターを購入又は用意すること。

見舞金について

試合中に起きた怪我等について、リーグよりの見舞金は次のとおりです。

入院した場合 10000円

入院以外の大きな怪我 5000円

以上